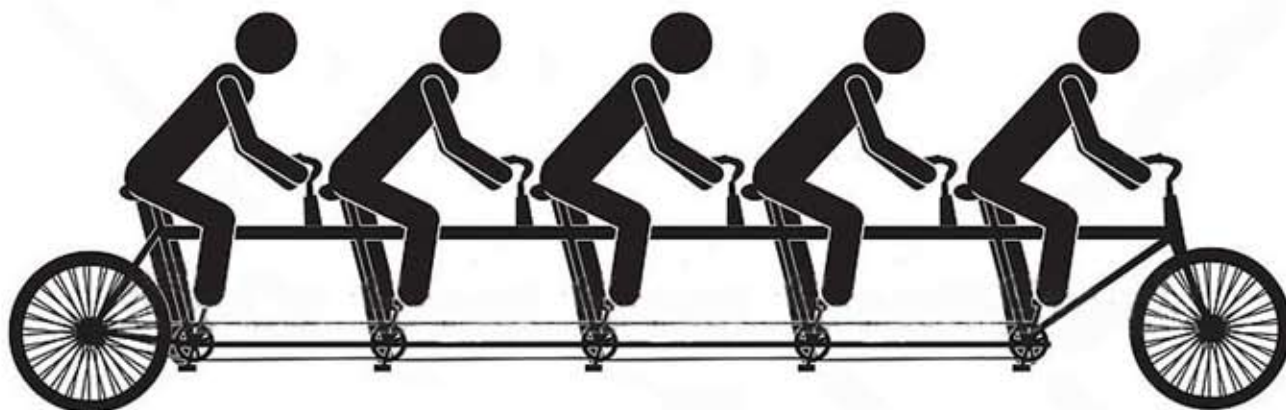


LE QUINDEM

FICHE TECHNIQUE



Durée du spectacle : 55 min

Jauge : de 500 à 700 personnes, tout public.

Espaces requis :

- Un rond-point de 20m de diamètre intérieure min / 28m extérieur min ou une place de 30/30m min avec de quoi re-crée un ron-point.
- Une place de 20m/20m pour le final (plancher 8m rond)
Pente admissible pour le plancher : 2% max
Une remorque de 7m/2m sera aussi sur cette place pour le matériel.

Repérage des lieux obligatoires, soit la veille du jeu, soit en amont.
Lors du repérage sera évoquer le nombre de personnes devant être présentes lors du jeu pour la sécurité de la circulation.

Gardiennage du matériel (1 remorque de 7m/2m) durant toute la présence et gardiennage de la piste min 2 heure avant le spectacle.

5 personnes au plateau

Durée du montage de 4h00 en fonction du sol

Durée du démontage 2h00

CONTACT :

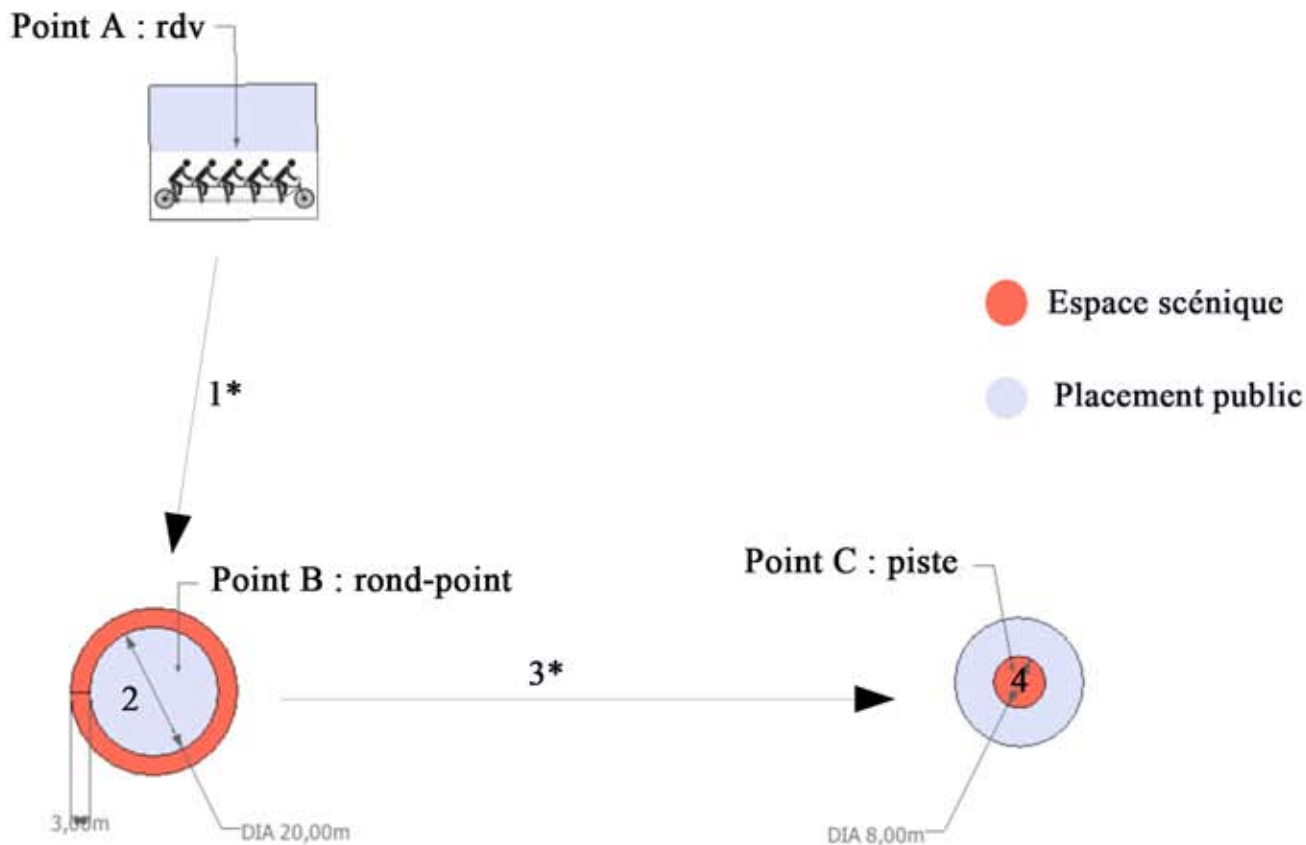
Hervé Le Belge : 0033 7 83 36 27 72

Mylène Rossez chargée de production
et diffusion : 0033 6 19 89 35 19

www.cirque-ozigno.com
cirque.ozigno@gmail.com

**CIRQUE
OZIGNO**

UN SPECTACLE DE ROND-POINT



Il y aura 4 parties à ce spectacle :

-1. Déambulation sur le QUINDEM du point A au point B. Notre équipe arrive sur le QUINDEM au lieu de rendez-vous A et emmène le public avec lui jusqu'au point B, un rond-point, déjà existant ou recréé.

-2. Déambulation giratoire autour du public au point B. L'histoire se déroule en déambulation autour du public qui se trouve au centre du rond-point. Apparition des autres objets roulants.

-3. Déambulation sur le QUINDEM et autres objets roulants. En partant du point B vers le point C (endroit du final) Le public pourra suivre plusieurs artistes sur les différents objets roulants.

-4. Final acrobatique en fixe
Le final se passera sur notre piste de 8m de diamètre. le public sera installé tout autour de la piste et cette fois l'histoire se déroulera au milieu du public.

* Les déambulations 1 et 3 peuvent emprunter une ou plusieurs rues, mais doivent rester inférieures à 500m pour ne pas perdre le public.